

## **inline funkce (no)**

- obdoba maker v C, oproti kterým mají typovou kontrolu (zajistit nejrychlejší volání)
- dávat přednost inline, pokud lze
- předpis pro rozvoj do kódu, není funkční volání
- umísťuje se v hlavičkovém souboru
- označení funkce klíčovým slovem inline (v deklaraci)
- pouze pro jednoduché funkce (jednoduchý kód)
- „volání“ stejné jako u funkcí
- v debug modu může být použita funkční realizace
- některé překladače berou pouze jako “doporučení”
- je i v C

```
inline int deleno2(double a) {return a/2;}
```

```
int bb = 4;
```

```
double cc;
```

```
cc = deleno2(bb); // v tomto místě překladač
```

```
// vloží (něco jako) cc = (int)(double(bb)/2);
```